

치매 예방 훈련기

[Dream's Bike] (DBT-100)

사용 설명서





# 목 차

## I 장비 소개

## II 구성품 및 외관 설명

## III 주의 사항

## IV 사용 방법

- 4.1 준비
- 4.2 전원 켜기
- 4.3 초기 화면
- 4.4 신규 등록
- 4.5 사용자 선택
- 4.6 사용자 정보
- 4.7 차트
- 4.8 사용자 관리 (관리자 모드)
- 4.9 메인 메뉴
- 4.10 훈련
- 4.11 자전거 타기- Google
- 4.12 지구력 훈련
- 4.13 난이도 설정
- 4.14 산술 연산
- 4.15 퍼즐 맞추기
- 4.16 과일 따기
- 4.17 훈련 종료 화면
- 4.18 훈련 편집기
- 4.19 평가 메뉴
- 4.20 상지 평가
- 4.21 난이도 설정(산술 연산)
- 4.22 난이도 설정(과일 따기)
- 4.23 난이도 설정(퍼즐 맞추기)
- 4.24 시스템 설정
- 4.25 시스템 설정 메뉴
- 4.26 센서 테스트
- 4.27 언어
- 4.28 암호설정
- 4.29 시스템종료
- 4.30 DB관리
- 4.31 구글어스 즐겨찾기 설정



# I

## 장비 소개

1. 제품명 : 치매 예방 훈련기 [Dream's Bike]

2. 모델명 : DBT-100

3. 성능 및 사용 목적

- 1) 사이클을 이용한 하지 근력 운동
- 2) 자전거로 가상 현실을 주행하며 기억력 훈련
- 3) 고령자를 대상으로 인지 훈련 및 상지 근력 훈련이 가능한 운동 훈련기.
- 4) 모션 인식 센서를 이용한 훈련 콘텐츠를 통하여 상지 및 체간안정훈련 가능.

4. 전원규격

자전거 입력 전원	USB 5V
컴퓨터 입력 전원	AC 100~240V, 50/60Hz, 80W
TV 입력 전원	AC 100~240V, 50/60Hz, 120w
키넥트 센서(옵션)	AC Adaptor AC 100~240V, 50/60Hz DC OUTPUT 12V, 3A , 15W
소비 전력(W)	215W(모니터 포함)
퓨즈	과전류 차단용 퓨즈
정격보호형식	외부 전원형 각 및 1급기기, BF형 장착부

5. 인터넷 규격

인터넷 속도	유선 500Mbps 이상 원활
--------	------------------

## II 구성품 및 외관설명

### 1. 제품 구성품

본 체



사용설명서

**Man&tel**

치매 예방 훈련기

(Dream's Bike) ( DBT-100 )

사용 설명서



컴퓨터 본체



키넥트 센서  
(상지 옵션 추가)



키보드



케이블



자전거  
AC 어댑터  
파워



HDMI

케이블



USB A-B  
Cable

스텐드



TV





## II

# 구성품 및 외관설명

## 2. 외관설명



번호	명칭	기능
1	모니터	사용자 모니터링
2	키넥트 센서 (상지 옵션 추가)	동작 감지
3	컴퓨터	콘텐츠 구동
4	모니터 스탠드	모니터 고정
5	자전거 본체	하지 사이클링





### III 주의 사항

1. 최초 설치 시 사용자는 설치자 에게 장비의 전반적인 **사용법을 교육**받는다.
2. **습도가 높거나 물기가 있는 장소에서의 사용을 금지**한다.
3. 전원 및 통신, USB 등에 사용되는 **케이블은 파손된 상태로 사용을 금지**하며, 파손 시 제조사나 판매처에 A/S를 요청한다.
4. 사용자는 신체나 의복이 **젖은 상태에서 장비를 조작하거나 전원을 연결하는 행위를 금지**한다.
5. 주위의 다른 기기로부터 발생하는 전자파 또는 RF(전파) 신호에 노출될 경우 기기의 오작동 유발하므로, 주위에 다른 전자기기(핸드폰, 모터, 전기수술기, 재세동기 등) 배치를 가능한 피한다.
6. 장비 이동 시 전원 및 통신, USB 등과 같은 케이블을 잡고 이동하지 않는다.
7. 모니터의 외형은 모서리 저 있으므로 충돌에 주의한다.
8. 장비에 제공되는 액세서리만을 사용해야 하며, **파손된 액세서리의 사용을 금지**한다.
9. 사용하기 전 반드시 각종 **케이블의 연결이 정확한지 확인한 후 사용**한다.
10. **다른 기기의 연결을 금지**한다.
11. 장비 사용시 프로그램이 비정상적으로 정지될 경우, "Ctrl + Alt + Delete"키를 동시에 눌러서 강제 종료 시킨 후, 컴퓨터를 재부팅한다.
12. 장비의 사용 시 전원버튼이 작동하지 않거나 기기의 오작동이 발생할 경우, 반드시 제조사나 판매처에 A/S를 요청하여 대처한다.
13. 임의 **분해나 부적절한 조립을 금지**한다.
14. 정신적인 장애나 음주 등으로 **정상적인 판단이나 치료가 불가능한 자는 사용을 금지**한다.
15. 사용자의 과도한 움직임은 훈련 및 측정, 평가에 부정확한 결과값을 출력할 수 있으므로 정확한 자세로 천천히 사용한다.
16. 전원케이블은 반드시 접지가 된 콘센트에 사용하고, **접지 되지 않은 멀티탭 사용을 금지**한다.
17. 사용자의 장애 정도에 따라 필요 시 치료사의 도움을 받아 사용하여야 한다.
18. 강한 충격이나 무리한 힘을 가하지 말아야 한다.
19. 사용 중 경련, 어지럼 증상을 비롯한 신체적인 이상 징후가 있을 경우에는 즉시 사용을 중지하고 전문가의 상담을 받아야 한다.



# IV

## 사용 방법

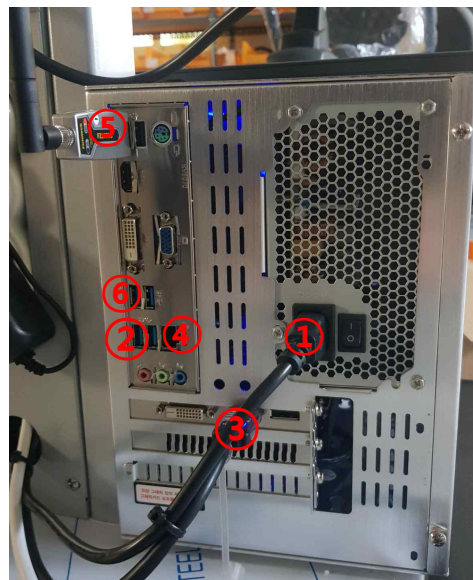
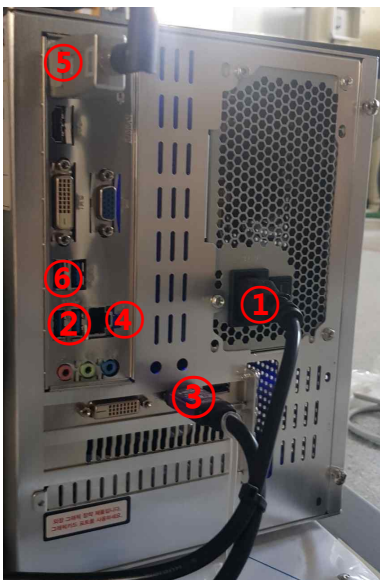
### 4.1 준비

#### 1) 사용 전 점검 사항

- 본체 하단에 물기가 없는지 확인한다.
- 평평한 곳에 놓였는지 점검한다.
- 제조사에서 규정한 전압규격과 일치하는지 확인한다.
- 전원 케이블 연결을 확인한다.
- 사용설명서를 잘 숙지한 후 장비를 사용한다.

### 4.1.2 장비조립 및 설치 (PC)

- ① 컴퓨터 후면의 AC 전원케이블을 ①에 연결한다.
- ② 컴퓨터 후면의 USB단자에 키넥트 센서 USB케이블을 ②에 연결한다. (상지 옵션 추가)
- ③ 컴퓨터 후면의 HDMI단자에 모니터용HDMI케이블을 ③에 연결한다.
- ④ 컴퓨터 후면의 LAN단자에 인터넷 LAN케이블을 ④에 연결한다.
- ⑤ 컴퓨터 후면의 USB단자에 A-B USB를 ⑤에 연결한다.
- ⑥ 컴퓨터 후면의 USB단자에 무선키보드 USB 동글을 ⑥에 연결한다.





# IV

## 사용 방법

### 4.1.2 장비조립 및 설치 (모니터/본체)

- ① 모니터 HDMI 1번 포트에 HDMI를 연결한다. (아래 왼쪽사진 참고)
- ② 모니터 AC전원을 연결한다. (아래 중앙 사진 참고)
- ③ 자전거본체 DC 아답터 9V 전원을 연결한다. (아래 오른쪽 사진 참고)



[ 모니터 좌측 후면 ]



[ 모니터 우측 후면 ]



[ 자전거본체 전면하단 ]

### 4.1.2 장비조립 및 설치 (키넥트센서 각도조정)

- ① 키넥트센서 각도조정은 아래사진 왼쪽/오른쪽을 동시에 손으로 잡고 상하 경첩동작을 하면 각도가 조정된다.
- ② 센서카메라위치는 아래사진 왼쪽 부분이며 게임 중 별 그림(★)이 사라질경우 카메라위치 손으로 막으면 별 그림(★)이 사용자 머리위에 표시된다.



[ 키넥트센서 ]





# IV

## 사용 방법

### 4.2 전원 켜기

- ① TV의 전원을 인가한 후, HDMI 1번 채널인지 확인한다.
- ② 컴퓨터 뒤편의 AC 전원 케이블이 연결되었는지 확인한다.
- ③ 컴퓨터 뒤편의 AC 전원 연결 부위에 있는 메인 전원 스위치(①)를 ON("I" 방향 ON)한다.
- ④ 컴퓨터 정면에 있는 전원 스위치(②)를 누른다. 전원이 켜지면 프로그램이 자동적으로 실행되며, "BAL PRO" 로고가 표시된 후 초기화면(4.3)이 표시된다.

**\*만약 프로그램이 자동 실행되지 않을 경우, 바탕화면에 있는 "Run"아이콘을 더블 클릭한다.**



[ 컴퓨터 후면 ]



[ 컴퓨터 정면 ]



# IV 사용 방법

## 4.3 초기 화면



- 1) 사용자목록 : 기존 사용자가 사용할 때 클릭 한다.
- 2) 신규사용자등록 : 최초 사용자를 신규 등록할 때 클릭 한다.
- 3) 시스템설정 : 시스템 설정을 변경할 때 클릭한다.
- 4) 시스템종료 : 모니터 전원 및 프로그램을 종료할 때 클릭한다.

## 4.4 신규 등록



- ① 이름 : 사용자의 이름을 입력한다.
- ② 사용자 번호 : 사용자 고유번호를 입력한다  
(한글, 영문, 숫자 가능)
- ③ 생년월일 : 생년월일을 입력한다.
- ④ 성별 : 남,여 성별을 선택한다.
- ⑤ 가상키보드 : 가상 키보드를 화면에 실행할 때 클릭한다. 입력하고자 하는 항목(①~④)을 클릭한 뒤, 가상 키보드를 사용한다.



# IV 사용 방법

## 4.5 사용자 선택



사용자이름, 사용자번호, 최근 접속시간을 각각 클릭하면 오름차순 또는 내림차순으로 정렬 할 수 있다.

- ① 사용자 정보 : 선택한 사용자의 훈련 정보를 차트로 확인 할 수 있다.
- ② 사용자관리 : 선택한 사용자의 기록을 삭제할 수 있다. (관리자 사용 기능)
- ③ 이전페이지 : 사용자리스트의 이전 목록을 볼 수 있다.
- ④ 다음페이지 : 사용자리스트의 다음 목록을 볼 수 있다.
- ⑤ 검색 : 사용자이름으로 검색할 수 있다.

## 4.6 사용자 정보



선택한 사용자에 대한 상세정보를 확인할 수 있다.

- ① 훈련 결과
  - 훈련의 측정 결과를 표로 확인할 수 있다.
- ② 평가 차트
  - 사이클 및 상지 평가 데이터, 훈련점수를 시각적인 그래프로 확인할 수 있다.
- ③ 홈 버튼(🏠) : 초기화면(4.3)으로 복귀한다.
- ④ 이전 버튼(⏪) : 이전화면으로 복귀한다.



# IV 사용 방법

## 4.7 차트



### ① 최대각도(왼쪽)

- 측정한 왼쪽 팔의 움직임 각도를 그래프로 확인 할 수 있다. 최근 데이터는 '1'의 위치에 표시된다.

### ② 최대각도(오른쪽)

- 측정한 오른쪽 팔의 움직임 각도를 그래프로 확인 할 수 있다. 최근 데이터는 '1'의 위치에 표시된다.



최대각도(왼쪽)



최대각도(오른쪽)



# IV 사용 방법

## 4.7 차트



### ③ 훈련 점수

- 훈련의 측정 결과 점수를 막대그래프로 확인 할 수 있다. 최근 데이터는 '1'의 위치에 표시된다.

### ④ 훈련 속도

- 자전거 타기 훈련 속도 측정에 대한 결과 점수이다.



훈련 점수



훈련 속도





# IV

## 사용 방법

### 4.8 사용자 관리(관리자 모드)



패스워드를 입력하여 관리자 모드로 사용자를 관리할 수 있다.

#### ① 사용자 삭제

- 관리자가 특정 사용자를 삭제할 수 있다.

### 4.9 메인 메뉴



#### 1) 훈련

- 4종의 훈련을 개별적으로 실행 할 수 있다.

#### 2) 훈련 편집기

- 4종의 훈련을 난이도, 횟수, 제한시간 등을 편집하여 훈련을 할 수 있다.

#### 3) 평가

- 상지 평가(각도)를 할 수 있다.

#### 4) 난이도 설정

- 각 훈련의 난이도를 설정할 수 있다.



## IV 사용 방법

### 4.10 훈련

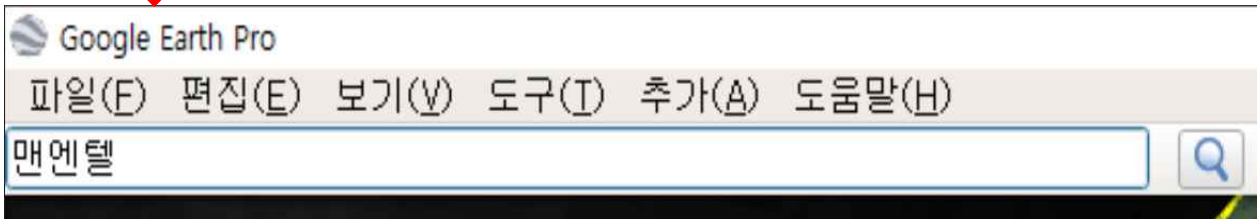
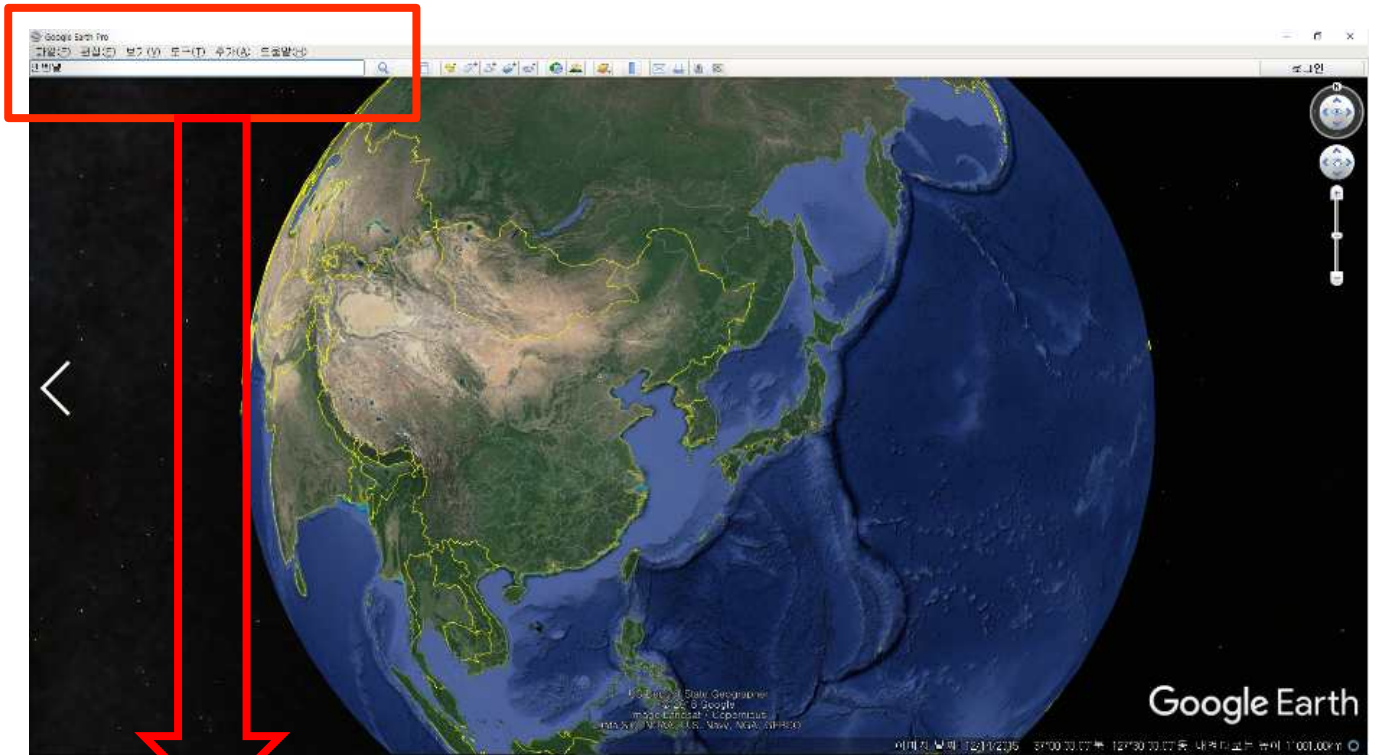


- 1) 메인 메뉴(4.9)에서 “훈련” 버튼을 클릭 하면 훈련 메뉴 화면이 나타난다.
- 2) 5종의 훈련을 게임을 통해서 개별적으로 실행할 수 있다.
  - ① 자전거 타기
  - ② 지구력 훈련
  - ③ 산술연산
  - ④ 퍼즐 맞추기
  - ⑤ 과일 따기



## IV 사용 방법

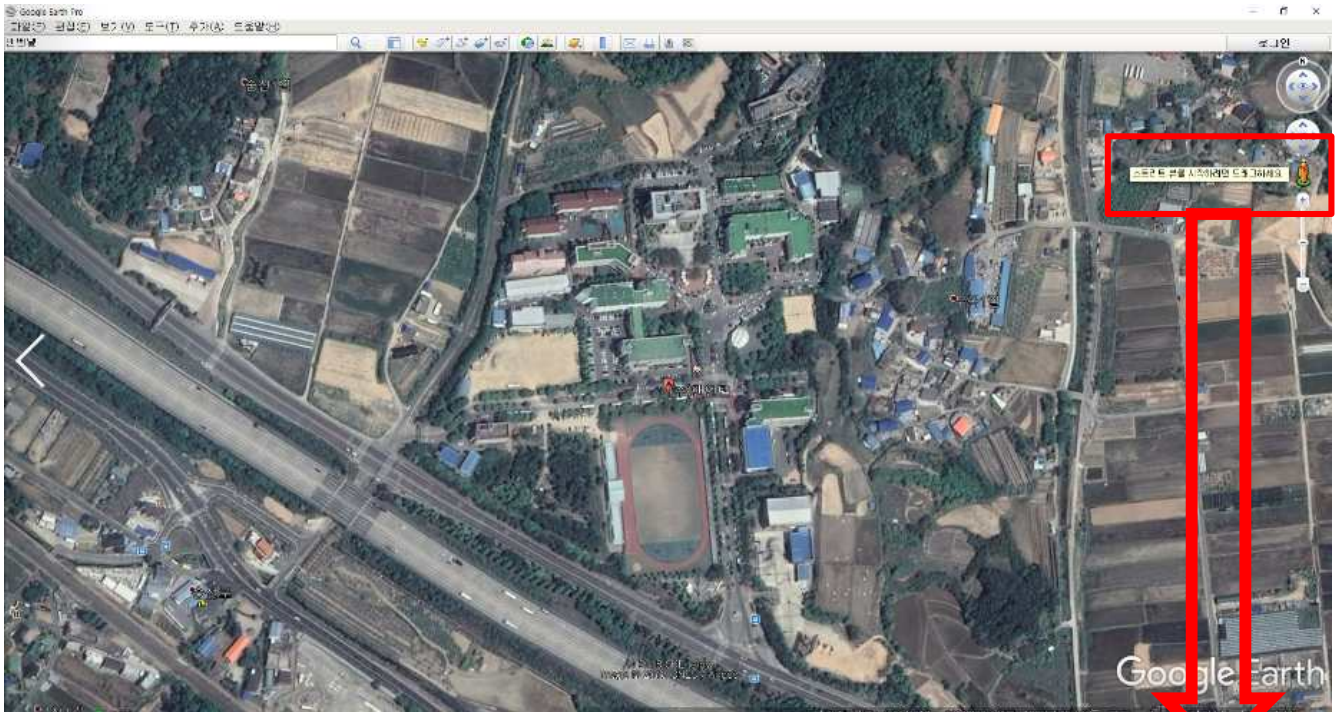
### 4.11 자전거 타기-Google



- 1) 훈련의 자전거 타기를 클릭한다.
- 2) 만약 자동적으로 Google EARTH가 실행되지 않는다면 (Alt+Tab)을 이용하여 Google EARTH를 선택한다.
- 3) 좌측 상단 파일(F)의 하단에 가고자 하는 목적지를 입력한다.
- 4) 오른쪽 돋보기 모양을 눌러 검색을 실시한다.

## IV 사용 방법

### 4.11 자전거 타기-Google



스트리트 뷰를 시작하려면 드래그하세요.



- 1) 원하는 목적지를 확인한다.
- 2) 오른쪽 주황색 사람모양을 마우스로 클릭한 후, 지도 방향으로 드래그 한다.
- 3) 파랗게 나오는 곳이 주행을 할 수 있는 도로이다.
- 4) 원하는 도로로 주황색 사람을 파란색 도로 위에 드래그 후 마우스 클릭을 놓는다.
- 5) 화면이 확대되면서, 주행가능한 상태가 된다.





## IV 사용 방법

### 4.11 자전거 타기-Google



- 1) 페달을 밟으면 앞으로 나아간다.
- 2) 시속 15Km/h 이상 주행하게 되면 빠른 속도로 이동한다.
- 3) 핸들을 바로 하고 페달을 밟아, 앞으로 나아 가게 된다.
- 4) 핸들을 좌측으로 회전하면 화면이 좌측으로 이동한다.
- 5) 핸들을 우측으로 회전하면 화면이 우측으로 이동한다.

※ 페달의 부하 조절은 핸들의 하단 원통모양의 조절기로 조정한다.  
시계방향으로 돌리면 부하(강도)가 높아진다.



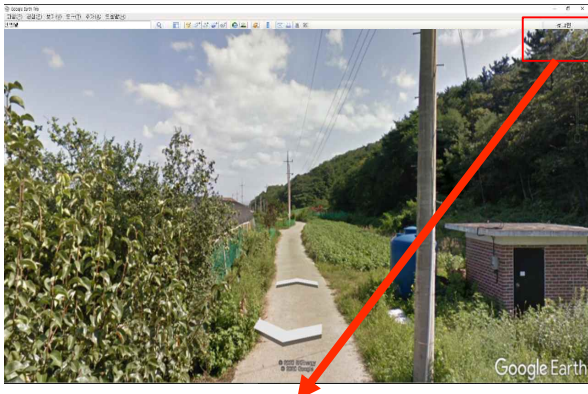




# IV

## 사용 방법

### 4.11 자전거 타기-Google



새로운 경로 설정 방법 (2가지).

- ① 새로운 목적지를 입력한다.
- ② 우측 상단에 '스트리트 뷰 종료' 클릭 후, 마우스를 사용해 원하는 지역으로 이동한다.

### 4.11 자전거 타기-Google



자전거 타기 종료 방법.

- 1) Google EARTH를 종료한다.
  - 2) 기존 프로그램의 게임 종료를 클릭한다.
- ※ 만약 Google EARTH를 종료했는데도 기존 게임화면이 보이지 않는 경우 (Alt+Tab)을 이용하여 선택한다.



## IV 사용 방법

### 4.11 자전거 타기-Google



#### ● 주행 중 화면이 늘어나는 현상

- 구글 VR 시스템을 활용하기 위해선, 위와 같은 360도 사진을 사용합니다.
- 사진을 확대함에 따라 주행 중 거리가 늘어나 보일 수 있으며, 도로가 단절되는 것처럼 보이기도 합니다.
- 이러한 문제는 인터넷 속도, 컴퓨터 오류가 아니므로 안심하고 사용해도 됩니다.



## IV 사용 방법

### 4.11 자전거 타기-Google



#### 1) 전체화면/창화면 버튼

- Google EARTH의 전체화면과 창화면을 전환하는 버튼입니다.

#### 2) 자전거 중지/작동 버튼

- 자전거 중지를 누르게 되면 시간이 멈추게 되고 게임화면으로 전환됩니다.
- 자전거 동작을 누르게 되면 시간이 다시 가고 google EARTH 화면으로 자동전환됩니다.





## IV 사용 방법

### 4.11 자전거 타기-Google - 검색 Tip!



- 1) 우측 하단에 '자전거 중지' 버튼을 클릭한다
- 2) Google Map에서 원하는 위치를 찾아 스트리트 뷰를 실행한다.
- 3) 가고자 하는 방향을 맞춘다.
- 4) '자전거 시작' 버튼을 클릭한다.
- 5) 주행한다.

### 4.11 자전거 타기-결과



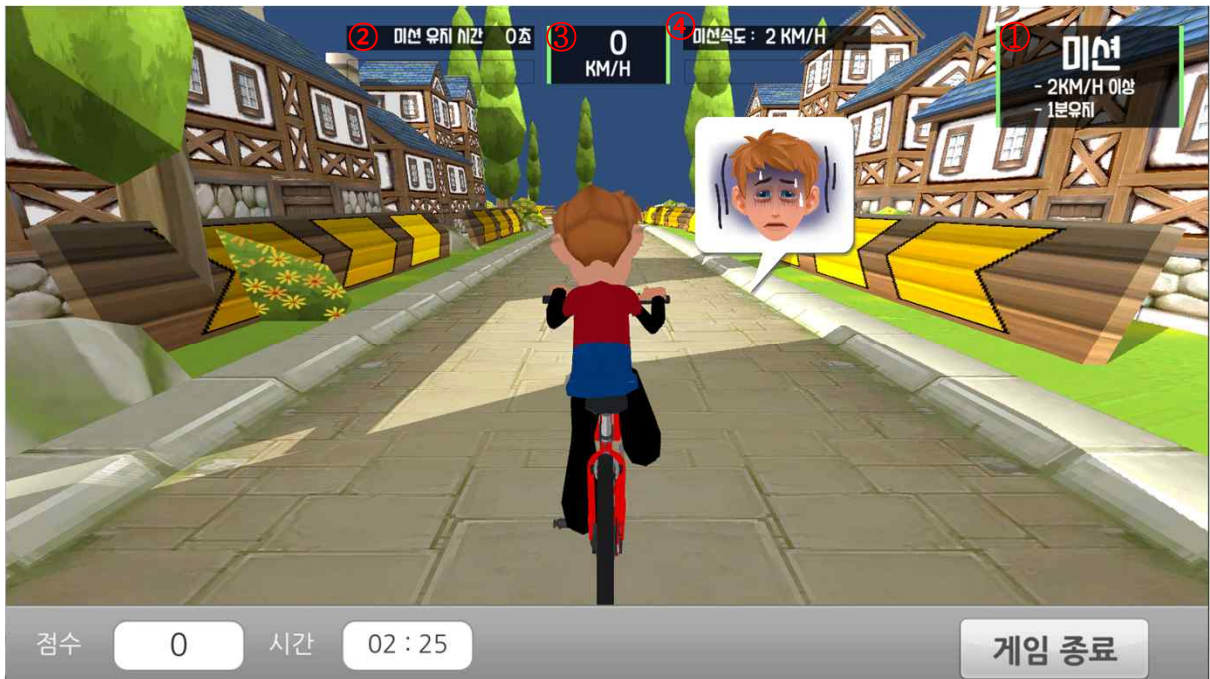
#### 자전거 타기 종료에 따른 훈련결과

- 1) 주행 시간: 콘텐츠 내의 시간으로, 현재까지 주행 시간을 나타낸다.
- 2) 평균 속도: 콘텐츠 내의 주행 속도를 주행시간에 맞춰 평균속도를 나타낸다.
- 3) 최고 속도: 주행 시간 중, 최고 속도를 나타낸다.
- 4) 이동 거리: 콘텐츠 내의 주행 속도를 이용하여 총 이동거리를 나타낸다.



## IV 사용 방법

### 4.12 지구력 훈련



- ① 미션보드판으로 사용자가 수행해야 할 미션을 나타냅니다.
- ② 미션보드판에 적혀진 속도이상을 수행하게 되면 미션 유지 시간이 증가합니다.
- ③ 현재 사용자의 주행 속도입니다.
- ④ 사용자가 수행해야 할 최소 주행 속도를 나타냅니다.

- 1) 페달을 밟아 미션을 수행하는 훈련입니다.
- 2) 미션을 깬 때마다 점수가 오르고 미션속도가 증가합니다.

쉬움 : 2km/h → 4km/h → 6km/h → 2km/h

보통 : 3km/h → 6km/h → 9km/h → 3km/h

어려움 : 4km/h → 8km/h → 12km/h → 4km/h





## IV 사용 방법 (상지 옵션 추가)

### \* 메인 메뉴(4.9)



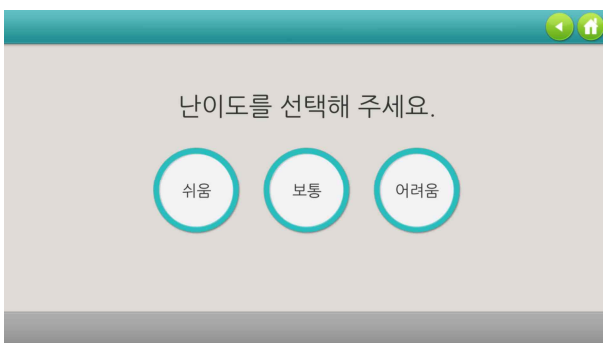
훈련 메뉴를 선택하면 4.10으로 이동.

### \* 훈련 (4.10)



자전거 타기, 지구력 훈련, 산술연산, 퍼즐맞추기, 과일따기 중 원하는 훈련을 선택.

### 4.13 난이도 설정



난이도 설정

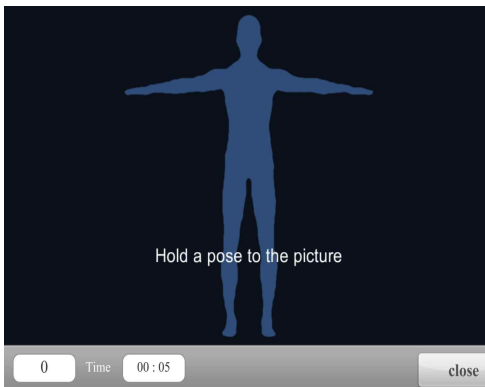
① 지구력 훈련 , 산술 연산, 퍼즐 맞추기, 과일 따기를 선택하면 쉬움, 보통, 어려움의 난이도 중 한 개를 선택.



## IV 사용 방법 (상지 옵션 추가)

### 4.14 산술연산

\*) 스크린에서 별의 획득.



- 1) 훈련이 시작되면 화면에 표시된 자세를 유지하고 팔을 흔들어서, 머리위에 별을 획득합니다.

### 4.14 산술연산



- 1) 양 팔을 사용하여 화면 상단 혹은 하단에 표시되는 수식의 답을 맞추는 훈련입니다.
- 2) 화면에 배치된 숫자를 이동하고자 할 경우, 해당 숫자에 손을 대고 자세를 유지하여 노란색 원을 완성시켜야 합니다.
- 3) 노란색 원이 완성되면, 해당 숫자는 손 위치에 따라 이동합니다.
- 4) 오답일 경우, 해당 숫자는 원래 위치로 자동 이동합니다.



## IV 사용 방법 (상지 옵션 추가)

### 4.15 퍼즐맞추기



- 1) 화면에 흩어져있는 퍼즐 조각들을 그림의 빈 공간에 알맞은 위치로 이동시켜 완성시키는 훈련입니다.
- 2) 동작 센서로 인식된 사용자의 양 손을, 화면상에서 손 모양의 아이콘으로 표시합니다.
- 3) 퍼즐 조각들을 이동하고자 할 경우, 손 모양의 아이콘을 해당 퍼즐 위에 두고 자세를 유지하여 주황색 원을 완성합니다. 주황색 원이 완성되면, 해당 퍼즐 조각은 손 모양의 아이콘과 같이 이동합니다.
- 4) 그림의 빈 공간에 해당 퍼즐을 맞추고자 할 경우, 자세를 유지하여 주황색 원을 만들어야 합니다.

### 4.16 과일따기

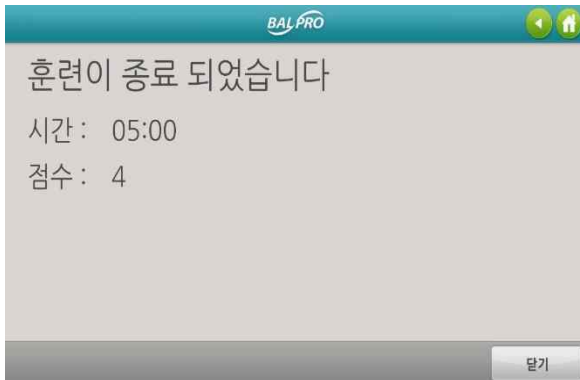


- 1) 주어진 미션에 맞는 과일을 수확하여 나무 상자에 넣는 훈련입니다.
- 2) 동작 센서로 인식된 사용자의 양 손을 손 모양의 아이콘으로 표시합니다.
- 3) 과일을 이동하고자 할 경우, 손 모양의 아이콘을 해당 과일 위에 두고 자세를 유지하여 주황색 원을 완성합니다. 주황색 원이 완성되면, 해당 과일은 손 모양의 아이콘과 같이 이동합니다.



## IV 사용 방법 (상지 옵션 추가)

### 4.17 훈련 종료 화면



- 1) 훈련을 종료하면 현재까지 진행된 훈련 시간과 점수를 보여줍니다.

### 4.18 훈련 편집기



- 1) 메인 메뉴(4.9)에서 "훈련편집기" 버튼을 클릭 하면 훈련편집기 메뉴화면이 나타납니다.
- 2) 3종의 훈련을 난이도, 제한시간 등을 편집하여 훈련을 할 수 있습니다.
  - ① 추가 : 훈련을 최대 8개까지 선택하여 등록
  - ② 삭제 : 선택한 훈련 삭제
  - ③ 전체 사이클 횟수 : 선택한 훈련의 전체 사이클 횟수 설정가능



# IV 사용 방법 (상지 옵션 추가)

## \* 훈련 추가

① "추가"버튼을 클릭하여 3종류의 훈련 중에서 하나를 선택한다.



② 게임 난이도 어려움, 보통, 쉬움을 선택한다.



③ 훈련 시간은 1~30분을 선택한다.







## IV 사용 방법 (상지 옵션 추가)

### 4.19 평가 메뉴

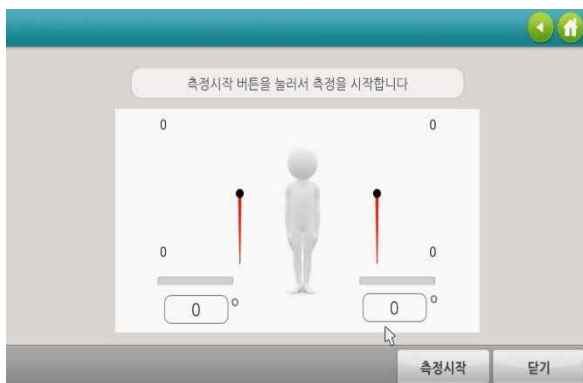


1) 메인 메뉴(4.9)에서 “평가” 버튼을 클릭 하면, 평가 메뉴화면이 나타난다.

### 4.20 상지평가

1) “측정 시작” 버튼을 클릭하면, 동작 센서를 사용한 양팔의 움직임 각도를 측정한다.

2) 3초간 자세를 유지할 경우, 해당 각도를 측정하여 화면에 표시한다.





## IV 사용 방법 (상지 옵션 추가)

### 4.21 난이도 설정(산술 연산)



- 1) 메인 메뉴(4.9)에서 “난이도 설정 ” 버튼을 클릭 하면 난이도 설정 화면이 나타난다.
- 2) 숫자 활성화 시간
  - 숫자를 움직이기 위해 자세 유지하여야 하는 시간을 의미한다.
  - 난이도(쉬움,보통,어려움)별로 각각 설정 가능하다.
- 3) 정답 위치
  - 정답 위치를 화면 상단 혹은 하단에 표시한다.

### 4.22 난이도 설정(과일 따기)



- 1) 메인 메뉴(4.9)에서 “난이도 설정 ” 버튼 클릭 후, “과일따기” 버튼을 클릭하면 나타난다.
- 2) 자세 유지 시간
  - 과일을 움직이기 위해 자세 유지하여야 하는 시간을 의미한다.
  - 난이도(쉬움,보통,어려움)별로 각각 설정 가능하다.



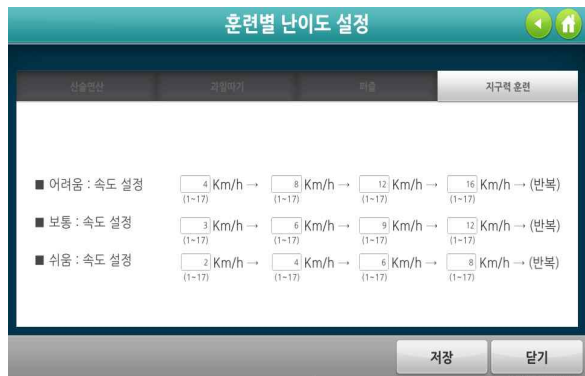
# IV 사용 방법 (상지 옵션 추가)

## 4.23 난이도 설정(퍼즐)



- 1) 메인 메뉴(4.9)에서 “난이도 설정 ” 버튼 클릭 후, “퍼즐” 버튼을 클릭하면 나타난다.
- 2) 자세 유지 시간
  - 퍼즐을 움직이기 위해 자세 유지하여야 하는 시간을 의미한다.
  - 난이도(쉬움,보통,어려움)별로 각각 설정 가능하다.

## 4.24 난이도 설정(지구력 훈련)



- 1) 메인 메뉴(4.9)에서 “난이도 설정 ” 버튼 클릭 후, “지구력 훈련” 버튼을 클릭하면 나타난다.
- 2) 속도 설정
  - 각 난이도에 따른 미션 속도를 지정한다
  - 4개가 한 사이클로 이루어져 있다.
  - 난이도(쉬움,보통,어려움)별로 각각 설정 가능하다.



# IV 사용 방법

## 4.24 시스템 설정



- 1) 초기화면(4.3)에서 시스템 설정 버튼을 클릭한다.
- 2) 시스템 설정에 들어가기 전에 관리자 패스워드 입력화면으로 관리자 비밀번호 4자리를 입력해야 시스템 설정으로 들어갈 수 있다.

\* (초기 비밀번호는 "0000"이다) 관리자 패스워드는 변경 가능하다.

## 4.25 시스템 설정 메뉴



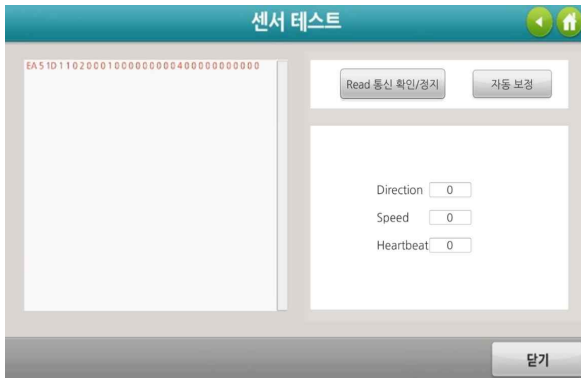
- ① 센서 테스트: 통신 확인이 가능하다.
- ② 언어 : 영문과 한글모드로 전환 할 수 있다.
- ③ 암호설정 : 관리자 비밀번호를 변경 할 수 있다.





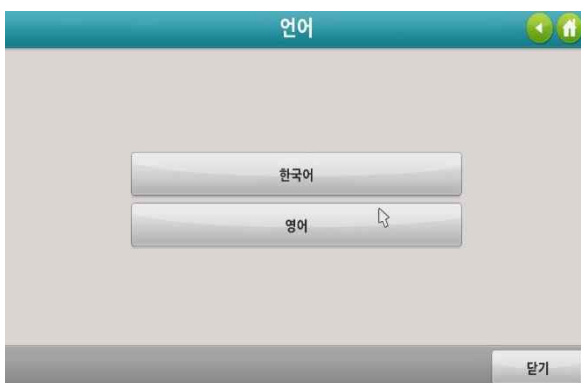
## IV 사용 방법

### 4.26 센서 테스트



- 1) 아래와 같은 자전거 통신 모듈에 대한 센서를 테스트 할 수 있다.
  - a. 핸들의 방향
  - b. 속도
  - c. 심박수

### 4.27 언어



한국어/영어 설정 변경이 가능하다.



# IV 사용 방법

## 4.28 암호설정



- 1) "변경 전"항목에 이전 비밀번호를 입력한다.
- 2) "변경 후"항목에 새로운 비밀번호를 입력한 다음, "재확인" 항목에 새로운 비밀번호를 재입력한다.
- 3) "확인" 버튼을 클릭하여 새로운 비밀번호를 저장한다.

(비밀번호 분실 시, 제조사 또는 판매사에 문의 바랍니다)

## 4.29 시스템종료



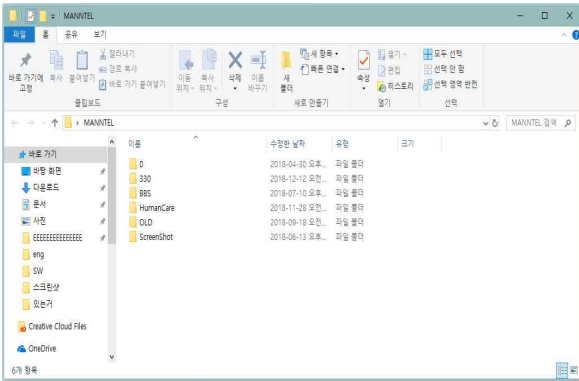
- 1) 프로그램을 종료하고자 할 경우, 초기화면(4.3)에서 "시스템종료" 버튼을 누른다.
- 2) 팝업 창에서 "확인" 버튼을 클릭 할 경우, 프로그램 및 PC 전원이 자동 종료된다.
- 3) 팝업 창에서 "취소" 버튼을 클릭 할 경우, "시스템종료" 버튼에 대한 동작을 취소하며 팝업창이 사라진다.
- 4) 팝업 창에서 "프로그램만 종료" 버튼을 클릭 할 경우, 프로그램만 종료되고 PC 화면이 나타난다.



# IV

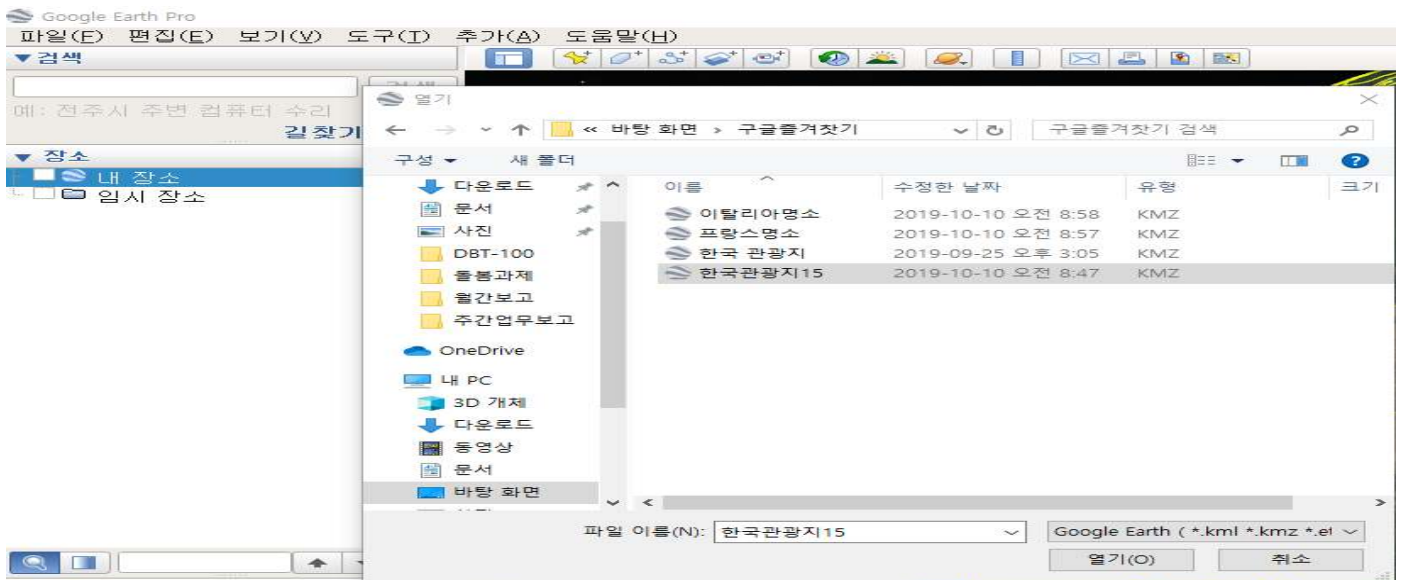
## 사용 방법

### 4.30 DB 관리



- 1) 초기화면(4.3)에서 “시스템종료” 버튼을 누른 후, 팝업창에서 “프로그램만 종료” 버튼을 누른다.
- 2) Windows 바탕화면에서 “MANNTEL”폴더를 더블 클릭한다.
- 3) “HumanCare” 폴더를 더블 클릭하여 “\*.csv”형태의 사용자 데이터 파일을 확인한다. “\*.csv”파일명은 “HumanCare\_사용자번호\_이름.csv” 형태로 구성된다.
- 4) 사용자 데이터 파일을 더블 클릭하여 확인하거나, USB에 복사 가능하다.

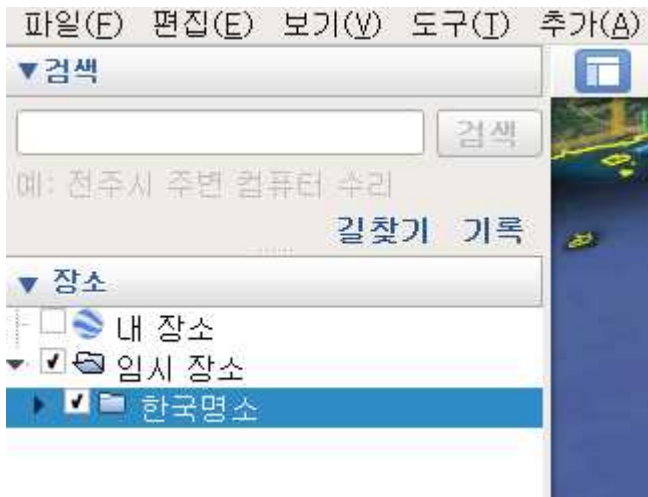
### 4.31 구글어스 즐겨찾기 설정



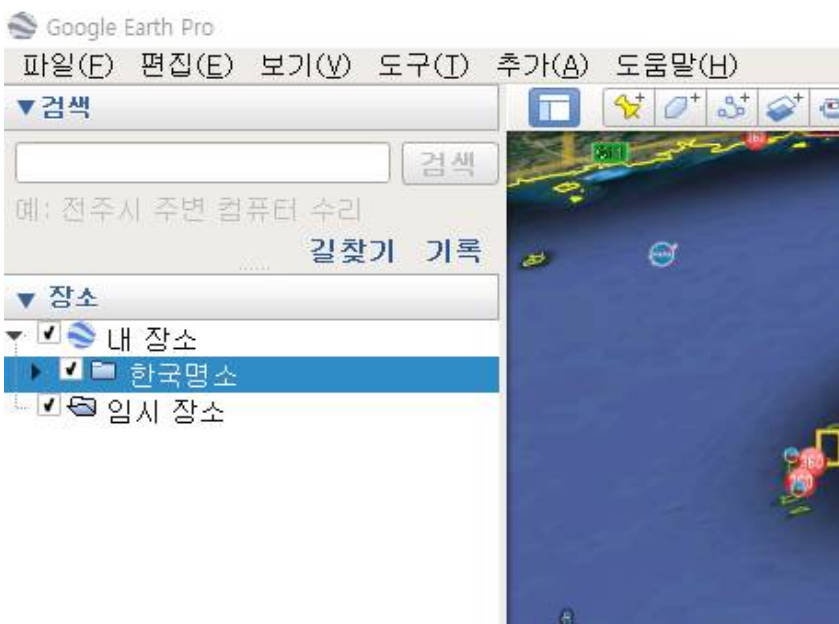
- 1) 상단바 파일→열기→바탕화면→구글즐거찾기 클릭→상기 그림에서 “한국관광지15”→열기한다 .



## IV 사용 방법



- 1) 임시장소 에 한국명소가 등록된다.



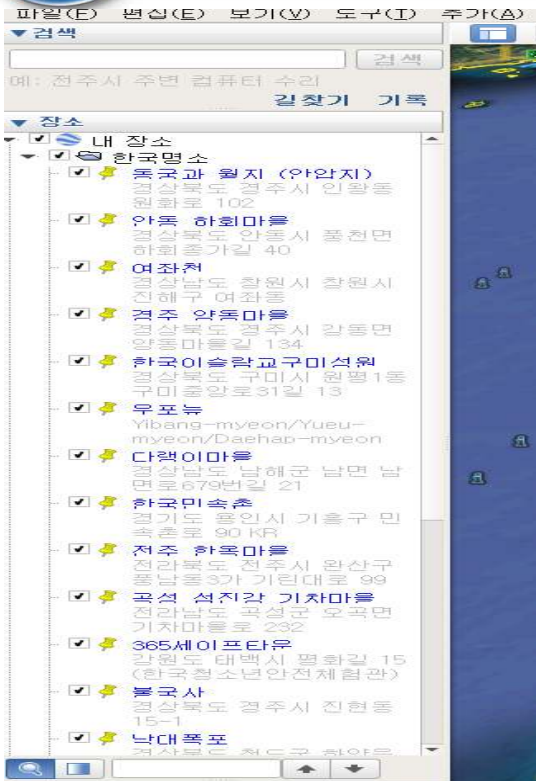
- 1) 임시장소 하단부 한국명소를 마우스 왼쪽을 눌러 내장소에 옮기면 한국명소가 등록된다.





# IV

## 사용 방법



- 1) 왼쪽 그림에서 "▶한국명소" 를 마우스 왼쪽 버튼을 누르면 리스트 20곳이 나타남.
- 2) 리스트 장소 청색글자를 더블클릭 한다.



- 1) 롯데월드타워 를 더블 클릭한 화면임 . 설명서 11page 4.11 자전거타기-Google 내용과같이 아바타를 목적지 주변 청색도로 표시에 놓고 자전거 타기를 한다.



## 제 품 보 증 서

- 본 제품의 보상규정은 소비자 피해 보상 규정에 따라 보상합니다.
- 본 제품은 엄격한 품질 관리 및 검사 과정을 거쳐 만든 제품입니다.  
보증기간 중 정상적인 사용 상태에서 발생한 고장은 당사(제조자) 또는 판매처(대리점)에서 무상으로 수리해 드립니다.
- 품질 보증기간은 구입 일로 부터 1년입니다.
- 다음의 경우에는 보증기간이라도 유상으로 수리합니다.
  - 본 제품의 개조, 사용상의 취급 부주의에 의한 고장
  - 화재, 수해등 천재지변으로 인한 고장
  - 보증서의 제시가 없을 시
- 본 제품의 수리용 부품 보유기간은 제조일로부터 5년입니다.

제 품 명		치매 예방 훈련기 [Dream`s Bike)	보증기간	판 매 처	상 호	
모델명		DBT-100	구입일로부터 1년		주 소	
제조번호						
구 입 일		년    월    일				
고 객	성 명			전 화		
	주 소					
	전 화					



버 전	날 짜	내 용	작성자
Ver 1.6	2020.05.22	자전거 타기 GUI 변경	이승룡
Ver 1.7	2020.05.28	지구력 훈련 콘텐츠 추가	이승룡
Ver 1.8	2020.06.26	전기적 사양 변화	이승룡
Ver 1.9	2020.07.10	지구력훈련 난이도 설정 추가	이승룡

**(주)맨엔텔**  
**주소 : 경북 구미시 산업로 258**  
**TEL : 054-444-2376~8**  
**FAX : 054-444-2379**  
**E-mail : master@manntel.com**  
**Homepage : www.manntel.com**

**DBT-100 Usermanual\_KOR Ver1.9**